

CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO(A) DE MULTIMÉDIA



PLANO DO CURSO 2022-2025 Curso Profissional Técnico(a) de Multimédia		
Disciplinas		Total de horas
Sociocultural		1000
Português	Cidadania e Desenvolvimento	320
Língua Estrangeira		220
Área de Integração		220
TIC		100
Educação Física		140
Científica		500
Matemática	Cidadania e Desenvolvimento	200
Física		100
HCA		200
Técnica		1100
Sistemas e Programação Web	Cidadania e Desenvolvimento	375
Design e Comunicação		225
Técnicas e Aplicações		350
Projeto Multimédia		150
Educação Moral e Religiosa		81
FCT	600	
Total de horas	3281	

O Técnico de Multimédia é um profissional qualificado apto a exercer profissões ligadas ao desenvolvimento e produção digital de conteúdos multimédia e a desempenhar tarefas de carácter técnico e artístico com vista à criação de soluções interativas de comunicação.

As atividades principais desempenhadas por este técnico são:

- Preparar e seleccionar os equipamentos e tecnologias para multimédia, em função dos objetivos pretendidos e dos produtos multimédia a desenvolver;
- Criar e tratar sons e imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia, utilizando programas informáticos específicos;
- Captar, tratar e editar vários tipos de imagens fixas, utilizando ferramentas informáticas apropriadas, tendo em conta as fórmulas e parâmetros para a cor, o contraste e outros elementos e as técnicas e procedimentos de retoque de imagem;
- Realizar animações a 2 e 3 dimensões (2D e 3D) através de processos de modelagem e rendering, utilizando as ferramentas informáticas adequadas;
- Captar e editar imagens animadas em plataforma digital, utilizando o equipamento e software adequados, tendo em conta o projeto de vídeo a desenvolver;
- Captar e editar som em plataforma digital, utilizando o equipamento, software e fontes sonoras pré-gravadas apropriados, tendo em conta o áudio a produzir;
- Desenvolver aplicações multimédia para offline e para a internet, utilizando técnicas de programação;
- Construir e programar uma aplicação multimédia para offline, utilizando software de autor e o setup de gravação digital;
- Construir, programar e proceder ao upload de uma página para a internet, utilizando software de edição html;
- Construir bases de dados para a internet, criando conteúdos Web em páginas dinâmicas e automáticas, estabelecendo uma comunicação com a base de dados através de linguagem padrão normalizada;
- Programar por objetos para a Web, criando páginas dinâmicas do lado servidor e desenvolvendo aplicações para internet/intranet com acesso a banco de dados;
- Desenvolver um projeto multimédia integrado, tendo em conta o produto a realizar e o público-alvo a atingir;
- Identificar e seleccionar uma equipa multimédia adequada à conceção do produto final a realizar;
- Desenvolver um guião multimédia, de forma a estabelecer o percurso do projeto, o desenvolvimento da sinopse e a execução do storyboard;
- Executar o produto multimédia final, desenvolvendo o design e a programação estabelecida no guião do projeto e os diversos elementos multimédia, nomeadamente, imagens, textos e animações;
- Apresentar o projeto multimédia realizado, a fim de o promover junto do público-alvo ou de o defender no contacto direto com o cliente.

Saídas Profissionais:

- Profissional de projetos de multimédia
- Programador de aplicações multimédia
- Misturador de som e imagem
- Técnico de animação de objetos multimédia
- Técnico de desenho de multimédia



Cofinanciado por:



Rua D. Manuel I, 3030-320 Coimbra
239 701 792 | 239 701 564 | 239 406 524
912 342 466 | 962 024 532
www.esab.pt